

GMP-G

Rolf Kleiber

Copyright © CopyrightÂ©1998 Rolf Kleiber

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GMP-G		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Rolf Kleiber	April 14, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	GMP-G	1
1.1	GMP-G	1
1.2	Was ist es?	1
1.3	Was kann es?	1
1.4	Was wird benötigt?	2
1.5	Installation!	2
1.6	Menü!	2
1.7	Spezialität	2
1.8	Probleme	2
1.9	Autor	2

Chapter 1

GMP-G

1.1 GMP-G

GMP-G30.5.1999Rev.:3.2 Freeware Copyright des GMP-G und Dokumentation bei Rolf Kleiber Alle Rechte vorbehalten! Keine Garantie.

Was ist es? Was kann es?

Was wird benötigt? Installation

Menü Spezialitäten

Probleme Autor

1.2 Was ist es?

Dies ist ein graphisches Benutzerinterface für das Midifile-Abspielprogramm GMPlay.

1.3 Was kann es?

Unterstützte Optionen:

- Lautstärke (Volume) - Programmpriorität (Programmpriority) - Mixfrequenz (Mixingfrequency) - Playspeicher (Playbuffers) - Anzahl Kanäle (Polyphony)
- Erzwingen XG-Mode (Forcing XG-Mode) - Erzwingen Mono-Mode (Forcing Mono-Mode) - Tonfilter (Tonefilter) - Schlagzeugfilter (Drumfilter) - Midifile-Info (Midifile-Info)
- GMPlay Ausgabe (GMPlay Output)

Für jede Option existiert ein verfügbar/gesperrt Knopf. Ist eine Option gesperrt, so wird diese in der Kommandozeile nicht verwendet, welche benutzt wird, um das GMPlay zu starten. Der Standard wird benutzt. Wenn die Option verfügbar ist, so wird sie immer benutzt.

Beispiel: Wenn die Mono-Option aktiviert und der Mono-Knopf gedrückt ist, so wird die Option "-mono" in der Kommandozeile gesetzt. Wenn die Mono-Option nicht gesetzt ist, wird die Option "-stereo" benutzt.

Für mehr Informationen über die Optionen benutzen Sie die Dokumentation, welche sich im GMPlay Programmarchiv befindet!

Wichtig: Die GMPOut-Option muss aktiviert sein, um eine Ausgabe zu erhalten.

1.4 Was wird benötigt?

Voraussetzungen:

- Amiga - AOS2.0 oder höher - Korrekt installiertes GMPlay - Midifiles (zum anhören)

1.5 Installation!

Installieren:

Nicht Speziell. Kopieren Sie es an die Stelle wo sie es haben möchten.

Die Einstellungen werden in der Tooltypeliste des GMP-G-Icons gespeichert.

1.6 Menü!

Menü:

Project/About Programmierer Info

Project/Load Midi Öffnet ein Dateiauswahlfenster zum laden eines Midifiles

Project/Quit Beendet das GMP-G. Wenn ein Midifile abgespielt wird, so wird es gestoppt! (Die gleiche Funktion wie das Schliessgadget des Fensters)

Project/Quit&P Beendet das GMP-G. Wenn ein Midifile abgespielt wird, so wird es nicht gestoppt!

Config/Load GMPlay Ladet das GMplay Programm.

Config/Save Speichert die Einstellungen (Gespeicherte Informationen: Knöpfe, das Standartverzeichnis und Fensterposition)

Config/Load Ladet die zuletzt gespeicherten Einstellungen.

1.7 Spezialität

Spezialitäten:

Sie können das GMP-G mit dem Menüpunkt "Project/Quit&P" schliessen. Der Song, welcher gerade abgespielt wird, wird nicht beendet. Sie können das GMP-G neu starten und das Abspielen des Midifiles normal mit dem Stop-Knopf beenden. Dies ist nur mit Songs möglich, welche vom GMP-G aus gestartet wurden!

1.8 Probleme

Probleme:

1. Der 14bit.driver vom GMPlay V1.3a macht Probleme mit den Iconpatches NoBorder und NoFill. Benutzen Sie GMPlay V1.3!
2. Wenn FastIPrefs installiert ist, macht CanDo Probleme mit dem Workbenchhintergrund. Benutzen Sie den Standart IPrefs von der Workbench!

1.9 Autor

Rolf Kleiber

E-Mail: neppomuk@datacomm.ch

<http://www.datacomm.ch/~neppomuk>
